

Expressions et fonctions

Pour un système de calcul formel comme *Maple*, la question de la représentation des expressions symboliques est cruciale.

I. Expressions

Celles-ci doivent être représentées en interne de façon unique et non ambiguë, p. ex. afin de pouvoir juger de leur égalité.

À cet effet, *Maple* doit effectuer automatiquement certains regroupements.

Substitutions automatiques

Voici quelques remplacements que *Maple* effectue systématiquement¹.

expression	substitution	commentaire
$x + x$	$2x$	
$ax + bx$	$(a+b)x$	si a, b affectées
xx	x^2	
$x^a x^b$	$x^{(a+b)}$	si a, b affectées
$\sin(\pi/6)$	$1/2$	valeurs particulières
$\sqrt{20}$	$2\sqrt{5}$	

Ordre de calcul

Maple respecte généralement les conventions algébriques usuelles. On aura donc, du plus au moins prioritaire :

- les fonctions unaires (**exp**, **sin**, ...)
- les exponentiations **^** ;
- les multiplications ***** (et les divisions) ;
- les additions **+** (et les soustractions) ;
- les booléens (**=**, **<**, ...).

Ces derniers sont si bas dans la hiérarchie qu'ils ne sont pas évalués automatiquement (il faut en forcer l'évaluation avec **evalb**)⁽²⁾.

À niveau de priorité égal, les calculs sont faits de gauche à droite.

Une exception notable est **a^b^c**, qui déclenche une erreur³.

Le type d'une expression est celui de son opérateur de plus bas niveau.

¹ Il est pratiquement impossible d'empêcher *Maple* d'effectuer ces regroupements.

² Cette disposition est indispensable pour pouvoir mettre en place des (in)équations.

³ Mathématiquement, cela aurait un sens (**a^(b^c)**) contraire à la convention "de gauche à droite" de *Maple*.

Conventions d'affichage

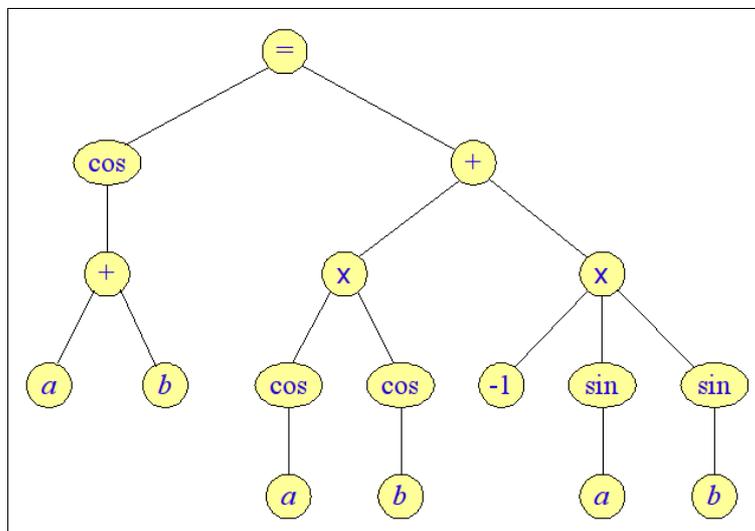
Parfois la représentation interne d'une expression n'est pas celle que *Maple* affiche :

affichage	représentation interne
$x - y$	$x + (-1) * y$
x / y	$x * y ^ (-1)$
\sqrt{x}	$x ^ (1/2)$

Représentation arborescente...

Considérons l'expression $\cos(a + b) = \cos(a) \cos(b) - \sin(a) \sin(b)$.

Nous disons que *Maple* la représente sous la forme d'un arbre :



L'instruction **op**, qui sert à extraire les opérandes de toutes les expressions *Maple*, va nous aider à l'explorer.

Sa syntaxe générale est :

```
op( indice , expression ) ;
```

Si l'on extrait ses opérandes successifs...

```
/home/daniel/Documents/Maths/Présentations/Opérandes.mws
> expr := cos(a+b)=cos(a)*cos(b)-sin(a)*sin(b);
  expr := cos(a + b) = cos(a) cos(b) - sin(a) sin(b)
> op(2,expr) ;
  cos(a) cos(b) - sin(a) sin(b)
> op(2,%) ;
  -sin(a) sin(b)
> op(1,%) ;
  -1
```

... on se rend compte de deux choses :

1. Les opérandes sont bien organisés en une arborescence descendante comme dans le schéma ci-dessus. (Ainsi, " $-\sin(a)\sin(b)$ " est bien le deuxième opérande du deuxième opérande de *expr.*);
2. Le "-1" est le *premier opérande* de " $-\sin(a)\sin(b)$ ", confirmant les conventions d'affichage évoquées plus haut. (Il n'y a pas de "différence" dont " $\sin(a)\sin(b)$ " serait le *deuxième opérande*.)

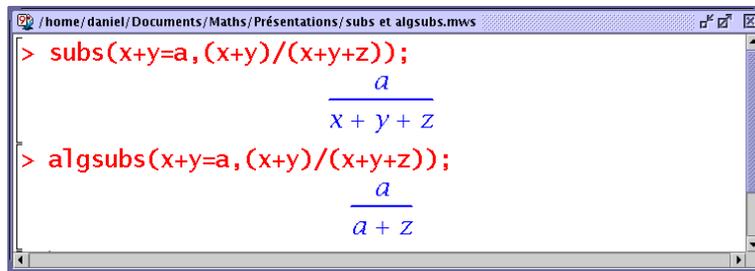
Substitution

L'instruction **subs** permet d'effectuer un remplacement dans une expression, selon la syntaxe :

```
subs( motif = remplacement , expression ) ;
```

Attention, **subs** n'agit que sur les *opérandes* de l'expression (résultats de **op**).

Pour un examen plus détaillé (et plus mathématique) de l'expression, on pourra utiliser **algsubs**.



```
> subs(x+y=a, (x+y)/(x+y+z));
      a
     ---
    x + y + z
> algsubs(x+y=a, (x+y)/(x+y+z));
      a
     ---
    a + z
```

Dans l'exemple ci-dessus, " $x+y$ " n'est effectivement présent *qu'une fois* dans la *représentation* de l'expression $(x+y)/(x+y+z)$ ⁽⁴⁾.

Seul **algsubs** peut détecter le " $x+y$ " dans " $x+y+z$ ".

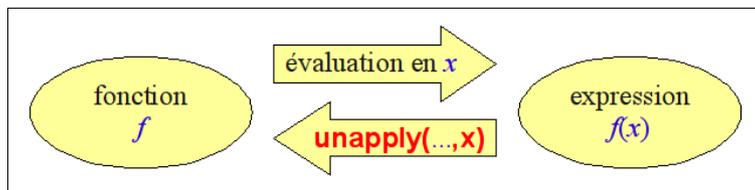
Plus de détails sur **subs** dans le poly. "Évaluation".

II. Fonctions

Dans tout système de calcul formel, la différence entre *fonction* et *expression* est cruciale.

- une *expression* est un objet algébrique inerte ;
- une *fonction* prend un ou plusieurs arguments et produit un résultat.

On convertit facilement l'une en l'autre :



La commande fondamentale **unapply** fonctionne ainsi :

```
unapply( expression , var1 { var2 , ... , varN } ) ;
```

4 En effet, l'opérande au dénominateur est $x+y+z$.

Par exemple :

```

> f := (x,y) -> sin(y/x) ;
      f := (x, y) -> sin(y/x)
> diff(f(x,y),x);
      cos(y/x) y
      -----
      x^2
> g := unapply(%,x,y);
      cos(y/x) y
      -----
      x^2
  
```

Attention, **g := x -> %**, bien que tentant, n'aurait pas marché. En effet, dès que le symbole "->" apparaît, il initie la définition d'une fonction (**g**). Dès lors, le caractère "%" désigne le dernier résultat calculé *dans le cours de la définition de g*. Il ne "sort" pas de cette dernière, et ne peut donc convenir pour faire référence à un résultat extérieur à **g**.

Opérations sur les fonctions

Maple permet d'opérer directement sur les fonctions. Résumons les correspondances avec la notation mathématique :

mathématiquement	traduction Maple
$f + g, f * g$	f + g, f * g
$f \circ g$ (composition)	f @ g
$f^n = \underbrace{f \circ \dots \circ f}_n$ n fois "f"	f @@ g ⁽⁵⁾

Maple permet enfin d'utiliser des fonctions "anonymes" : **(x -> 1/(1 + x^2)) (1)** est correct. Cela peut servir à l'occasion, pour une fonction utilisée seulement ponctuellement.

Fonctions d'ordre supérieur

Maple est assez pauvre en cette catégorie de "fonctions sur les fonctions". Citons

- **map**, qui applique une fonction à tous les opérandes d'une expression ;
- **zip**, qui s'applique à une fonction de n variables et n listes, et "enfile" la fonction à chaque $i^{\text{ème}}$ terme des n listes ;
- **select** et **remove**, qui filtrent une liste selon qu'un critère (booléen) est satisfait ou non.

On comprend mieux ce qui se passe avec quelques exemples :

5 Noter l'analogie avec la notation **x ** n** -- pour itérer la multiplication.

```
home/daniel/Documents/Maths/Présentations/map, zip, select, remove.mws
> map(f,expr(x,y,z));
      expr(f(x), f(y), f(z))
> zip(g,[x1,x2,x3],[y1,y2,y3]);
      [g(x1, y1), g(x2, y2), g(x3, y3)]
> select(isprime,[1,2,3,4,5,6,7,8,9]);
      [2, 3, 5, 7]
> remove(isprime,[1,2,3,4,5,6,7,8,9]);
      [1, 4, 6, 8, 9]
```

(**isprime(n)**) est *true* ou *false* selon la primalité de l'entier *n*.)