

PCSI - mathématiques

Structures algébriques

1 Groupes

Définition 1 Un groupe est un couple (G, \times) où G est un ensemble non vide et \times une loi de composition interne sur G vérifiant

- (G1) \times est associative ;
- (G2) G possède un élément neutre pour \times noté 1_G ;
- (G3) Tout élément x de G admet un symétrique x^{-1} dans G pour \times .

Si de plus la loi \times est commutative, le groupe (G, \times) est dit *commutatif* ou *abélien*.

Exemple 1

1. $G = \{1_G\}$, \times étant définie par $1_G \times 1_G = 1_G$;
2. $\mathbb{Z}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$ munis de l'addition usuelle ;
3. $\{-1, 1\}, \mathbb{Q}_+^*, \mathbb{Q}^*, \mathbb{R}_+^*, \mathbb{R}^*, \mathbb{C}^*$ munis de la multiplication usuelle ;
4. $(\text{Bij}(E, E), \circ)$;
5. $(\mathcal{P}(E), \Delta), \dots$

Rappelons que (cf. "vocabulaire ensembliste") :

- Le neutre est unique, ce qui justifie la notation 1_G ;
- Le symétrique d'un élément est unique.
- Le symétrique de xy est $\mathbf{y^{-1}x^{-1}}$ ($\neq xy$ en général si G n'est pas abélien).
- Tout élément d'un groupe est simplifiable (car symétrisable).

Lorsque la loi du groupe G est notée $+$, le neutre est noté 0_G et le symétrique d'un élément x est noté $-x$ (notation additive — généralement réservée aux groupes abéliens).

Notation 1 Si (G, \times) est un groupe et si $x \in G, n \in \mathbb{Z}$ on note

$$x^n = \begin{cases} x \times \dots \times x \text{ (} n \text{ facteurs)} & \text{si } n > 0 \\ 1_G & \text{si } n = 0 \\ x^{-1} \times \dots \times x^{-1} \text{ (} -n \text{ facteurs)} & \text{si } n < 0 \end{cases}$$

On vérifie alors l'habituelle règle des exposants. L'écriture x^n devient $n.x$ en notation additive.

1.1 Sous-groupes

Soit (G, \times) un groupe. Soit H une partie de G .

Définition 2 H est un sous-groupe (sg) de (G, \times) si

- (SG1) $1_G \in H$;
- (SG2) $\forall x \in H, \forall y \in H, xy \in H$;
- (SG3) $\forall x \in H, x^{-1} \in H$.

Compte tenu de (SG2) et (SG3), (SG1) peut être remplacé par

$$(SG1') H \neq \emptyset.$$

Compte tenu de (SG1), (SG2) et (SG3) peuvent être remplacés par

$$(SG2') \forall x \in H, \forall y \in H, xy^{-1} \in H.$$

Le résultat de ces hypothèses est que H , muni de la (restriction de la) multiplication de G , est un groupe.

Exemple 2

1. $\{1_G\}$ et G (sg triviaux) ;
2. $\mathbb{Z} \subset \mathbb{Q} \subset \mathbb{R} \subset (\mathbb{C}, +)$;
3. $\{-1, 1\} \subset \mathbb{Q}^* \subset \mathbb{R}^* \subset (\mathbb{C}^*, \times)$;
4. $\mathbb{U}_n \subset \mathbb{U} \subset (\mathbb{C}^*, \times), \dots$
5. Groupe produit : si (G, \times) et (G', \times) ⁽¹⁾ sont deux groupes, l'ensemble $G \times G'$ est canoniquement muni d'une structure de groupe définie par :

$$(x, x') \times (y, y') = (xy, x'y').$$

Notamment, $\mathbb{R}^2 = \mathbb{R} \times \mathbb{R}, \mathbb{R}^3, \dots, \mathbb{R}^n$ sont des groupes.

6. Groupe $\mathcal{F}(X, G)$: si X est un ensemble et G un groupe, $\mathcal{F}(X, G)$ est muni d'une structure canonique de groupe définie par

$$f \times g : X \rightarrow G ; x \mapsto f(x) \times g(x).$$

Par exemple, $\mathbb{R}^{\mathbb{N}}, \mathcal{F}(I, \mathbb{R})$ sont des groupes.

Il est rare qu'on puisse décrire tous les sous-groupe d'un groupe donné lorsque celui-ci est infini. C'est cependant possible dans le cas de \mathbb{Z} grâce à la division euclidienne.

¹On note \times les deux lois. Cela ne signifie pas qu'elles sont les mêmes, mais en pratique il n'y aura pas ambiguïté quant à l'appartenance à G ou G' des différents éléments.

Notation 2 Si $p \in \mathbb{Z}$, on note

$$p\mathbb{Z} = \{pn \mid n \in \mathbb{Z}\}$$

l'ensemble des multiples de l'entier p .

C'est trivialement un sg de \mathbb{Z} . Il n'y en a pas d'autre :

Théorème 1 Soit H un sous-groupe de $(\mathbb{Z}, +)$. Il existe un unique entier naturel p tel que : $H = p\mathbb{Z}$.

1.2 Morphismes

Soient (G, \times) et (G', \times) ⁽¹⁾ deux groupes. Soit $f : G \rightarrow G'$ une application.

Définition 3 f est un morphisme (de groupes) de (G, \times) dans (G', \times) si pour tous $x, y \in G$:

$$f(xy) = f(x)f(y).$$

Exemple 3

1. L'application constante $G \rightarrow G'$; $x \mapsto 1_{G'}$;
2. $\text{Id}_G : G \rightarrow G$; $x \mapsto x$;
3. $\exp : (\mathbb{R}, +) \rightarrow (\mathbb{R}_+^*, \times)$ (resp. $(\mathbb{C}, +) \rightarrow (\mathbb{C}^*, \times)$) ;
4. $\ln : (\mathbb{R}_+^*, \times) \rightarrow (\mathbb{R}, +)$;
5. $p : G \times G' \mapsto G$; $(x, x') \mapsto x$ et $q : G \times G' \mapsto G'$; $(x, x') \mapsto x'$;
6. $\mathcal{V}_a : \mathcal{F}(X, G) \rightarrow G$; $f \mapsto f(a)$ où $a \in X$ ("valeur en a "), ...

Remarque 1 Si f est un morphisme de groupes de G dans G' on a nécessairement $f(1_G) = 1_{G'}$ d'où $f(x^n) = (f(x))^n$ pour tous $x \in G$ et $n \in \mathbb{Z}$.

La composée de deux morphismes de groupes est un morphisme de groupes :

Proposition 1 Soient trois groupes G, G' et G'' . Si f (resp. g) est un morphisme de G dans G' (resp. de G' dans G''), alors $g \circ f$ est un morphisme de G dans G'' .

Définition 4 Un morphisme de groupes $f : G \rightarrow G'$ est

- un endomorphisme si $G = G'$;
- un isomorphisme si f est bijectif de G sur G' ;
- un automorphisme si $G = G'$ et f est bijectif de G sur G .

Dans les derniers cas, la réciproque de f est automatiquement un morphisme :

Proposition 2 Si f est un isomorphisme de groupes de G sur G' , alors $f^{-1} : G' \rightarrow G$ est un (iso)morphisme de groupes de G' sur G .

L'injectivité d'un morphisme de $f : G \rightarrow G'$ groupes peut (et doit) être étudiée à l'aide de la définition suivante :

Définition 5 le noyau de f est

$$\ker f = f^{-1}(\{1_{G'}\}) = \{x \in G \mid f(x) = 1_{G'}\} \quad (2)$$

On peut alors énoncer

Proposition 3 Soit $f : G \rightarrow G'$ un morphisme de groupes. Il y a équivalence entre

1. f est injectif et
2. $\ker f = \{1_G\}$.

D'une manière plus générale, les morphismes respectent bien la notion de sous-groupe :

Proposition 4 Soit $f : G \rightarrow G'$ un morphisme de groupes. Alors

1. $\text{Im } f$ est un sg de G' ;
2. $\ker f$ est un sg de G .

2 Anneaux

Définition 6 Un anneau est un triplet $(A, +, \times)$ où $(A, +)$ est un groupe abélien (le neutre étant noté 0_A) et \times une l.c.i. sur A telle que

(A1) \times est associative ;

(A2) \times admet un élément neutre dans A noté 1_A ;

(A3) \times est distributive à droite et à gauche par rapport à $+$.

On impose en outre que $0_A \neq 1_A$ ⁽³⁾ : il y a donc au moins deux éléments dans tout anneau. Notons que l'addition d'un anneau est toujours commutative. Lorsque c'est de plus le cas de la multiplication, on parle d'anneau commutatif. Même dans le cas contraire, il peut arriver que deux éléments $x, y \in A$ vérifient $xy = yx$: on dit que x et y commutent.

Exemple 4

1. $(\mathbb{Z}, +, \times)$, $(\mathbb{Q}, +, \times)$, $(\mathbb{R}, +, \times)$, $(\mathbb{C}, +, \times)$;
2. $A = \{0_A, 1_A\}$ muni des lois $+$ et \times définies par

+	0_A	1_A	et	\times	0_A	1_A
0_A	0_A	1_A		0_A	0_A	0_A
1_A	1_A	0_A		1_A	0_A	1_A

3. Les structures d'anneau canoniques sur $A \times A'$ et $\mathcal{F}(X, A)$ sont définies de la même manière que pour les groupes.
4. $(\mathcal{P}(E), \Delta, \cap)$;
5. $(\text{End}(G), +, \circ)$ si G est un groupe abélien.

²Attention à la notation " f^{-1} ", qui ne signifie pas que f soit bijective.

³Selon le programme. En fait, il est possible d'envisager des anneaux avec $0_A = 1_A$ (p. ex. $A = \{0_A\}$), voire sans l'axiome (A2) (anneau "non unitaire").

2.1 Règles de calcul

Les relations suivantes sont valides quels que soient les éléments de l'anneau considéré. Elles généralisent la propriété de distributivité.

- $(\sum_{i=1}^n x_i) \times y = \sum_{i=1}^n x_i y$;
 $x \times (\sum_{j=1}^p y_j) = \sum_{j=1}^p x y_j$;
- $(\sum_{i=1}^n x_i) \times (\sum_{j=1}^p y_j) = \sum_{\substack{1 \leq i \leq n \\ 1 \leq j \leq p}} x_i y_j$;
- $\prod_{k=1}^p \sum_{i_k=1}^{n_k} x_{k,i_k} = \sum_{\substack{1 \leq i_1 \leq n_1 \\ \dots \\ 1 \leq i_p \leq n_p}} x_{1,i_1} \dots x_{p,i_p}$

Théorème 2 (Newton) Si x, y sont deux éléments qui commutent ($xy = yx$) dans l'anneau A et si $n \in \mathbb{N}$:

$$(x + y)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^k y^{n-k}.$$

Théorème 3 Si x, y sont deux éléments qui commutent ($xy = yx$) dans l'anneau A et si $n \in \mathbb{N}$:

$$x^n - y^n = (x - y) \sum_{k=0}^{n-1} x^{n-k-1} y^k.$$

À partir de cette formule, on peut retrouver la somme des termes des éléments d'une suite géométrique : posons $x = 1_A$. On en déduit $1_A - y^n = (1_A - y) \sum_{k=0}^{n-1} y^k$ d'où lorsque $1_A - y$ est inversible :

$$\sum_{k=0}^{n-1} y^k = (1_A - y)^{-1} (1_A - y^n) \quad (= (1_A - y^n) (1_A - y)^{-1}).$$

2.2 Éléments inversibles

Un élément x de l'anneau A est *inversible* s'il est symétrisable pour \times , c'à-d s'il existe $y \in A$ tel que $xy = yx = 1_A$. y est alors unique, c'est l'inverse de x noté x^{-1} . C'est toujours le cas de 1_A (resp. -1_A), avec $(1_A)^{-1} = 1_A$ (resp. $(-1_A)^{-1} = -1_A$). Nécessairement un tel élément inversible x est non nul.

Notation 3 L'ensemble des éléments inversibles de l'anneau A est noté $\mathcal{U}(A)$ ou A^* .

Exemple 5

1. $\mathcal{U}(\mathbb{Q}) = \mathbb{Q}^* = \mathbb{Q} \setminus \{0\}$. Idem pour \mathbb{R} et \mathbb{C} .
2. Attention, $\mathcal{U}(\mathbb{Z}) = \mathbb{Z}^* = \{-1, 1\} \neq \mathbb{Z} \setminus \{0\}$.

Proposition 5 $(\mathcal{U}(A), \times)$ est un groupe (le groupe multiplicatif de A).

2.3 Diviseurs de zéro

$(A, +, \times)$ est un anneau ; $a \in A$.

Définition 7 a est un diviseur de zéro dans A si $a \neq 0_A$ et s'il existe $b \in A, b \neq 0_A$, tel que $ab = 0_A$ ou $ba = 0_A$.

L'élément b est donc aussi un diviseur de zéro. Il s'agit des éléments qui *ne sont pas* simplifiables pour la multiplication.

Exemple 6 Dans $A = \mathbb{Z}^2$, $a = (1, 0)$ et $b = (0, 1)$ sont des diviseurs de zéro.

Définition 8 L'anneau A est intègre s'il est commutatif et sans diviseur de zéro.

Cette définition permet de donner un sens à la notion de divisibilité : $a \neq 0_A$ divise $b \neq 0_A$ s'il existe $c \in A$ tel que $ac = b$ ($= ca$). L'intégrité de A garantit l'unicité de c : quotient exact de b par a . Un anneau intègre est ainsi un anneau dans lequel on peut faire de l'arithmétique.

Exemple 7 L'anneau \mathbb{Z} est intègre.

2.4 Sous-anneaux

Quel est le plus petit ensemble de propriétés que doit vérifier une partie B d'un anneau $(A, +, \times)$ pour devenir un anneau à part entière (une fois muni des restrictions des lois $+$ et \times) ?

Définition 9 B est un sous-anneau (sa) de A si

- (SA1) $1_A \in B$;
- (SA2) $\forall x \in B, \forall y \in B, x - y \in B$;
- (SA3) $\forall x \in B, \forall y \in B, xy \in B$.

(SA1) et (SA2) assurent que B est un sg de $(A, +)$, alors que selon (SA3) \times est une l.c.i. sur B admettant un élément neutre dans B (SA1). Ainsi, $(B, +, \times)$ est un anneau (inclus dans A) ⁽⁴⁾.

Exemple 8

1. A est un sous-anneau de A ;
2. $\mathbb{Z} \subset \mathbb{Q} \subset \mathbb{R} \subset (\mathbb{C}, +, \times)$;
3. Le seul sous-anneau de \mathbb{Z} est \mathbb{Z} (comparer avec th. 1).

2.5 Morphismes d'anneaux

Soient $(A, +, \times)$ et $(A', +, \times)$ deux anneaux⁵. Soit f une application de A dans A' .

Définition 10 f est un morphisme d'anneaux de A dans A' si

1. $\forall x \in A, \forall y \in A, f(x + y) = f(x) + f(y)$;
2. $\forall x \in A, \forall y \in A, f(xy) = f(x) f(y)$;
3. $f(1_A) = 1_{A'}$.

⁴Contrairement au cas des groupes, la notion de sous-anneau ne coïncide pas avec celle d'anneau inclus.

Il peut exister une partie B d'un anneau A (avec $1_A \notin B$) et un élément b de $B, b \neq 1_A$, vérifiant $xb = bx = x$ pour tout $x \in B$ —mais évidemment pas pour tout $x \in A$. B serait alors un anneau inclus dans A , mais pas un sous-anneau de A .

La construction d'un tel contre-exemple sort du cadre de ce programme.

⁵Les lois sont notées identiquement ; il n'y aura jamais ambiguïté.

f est donc en particulier un morphisme de groupes du groupe $(A, +)$ dans le groupe $(A', +)$. À ce titre (rem. 1), $f(0_A) = 0_{A'}$. Par contre, la condition 3. n'est pas automatique (elle empêche, par exemple, f d'être l'application nulle).

Exemple 9

1. $\text{Id}_A : A \rightarrow A$;
2. $\mathcal{V}_a : \mathcal{F}(X, A) \rightarrow A$; $f \mapsto f(a)$;
3. $f : \mathbb{Z} \rightarrow A$; $n \mapsto n.1_A$ où A est un anneau ;
4. A étant l'anneau de l'exemple 4.2,

$$f : \begin{array}{ccc} (\mathcal{P}(E), \Delta, \cap) & \rightarrow & (\mathcal{F}(E, A), +, \times) \\ X & \mapsto & \chi_X \end{array}$$

χ_X étant l'application caractéristique de X ;

5. $\lim : CV(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$; $(u_n) \mapsto \lim(u_n)$;
6. Le seul morphisme d'anneau de \mathbb{Z} dans \mathbb{Z} est $\text{Id}_{\mathbb{Z}}$, ...

On a les notions d'endo—, iso— et automorphisme d'anneaux, et on peut parler de noyau d'un morphisme d'anneaux. À ce sujet, on peut énoncer pour les morphismes d'anneaux les propriétés analogues aux propositions 1, 2 et 3.

Mais *attention !* le noyau d'un morphisme d'anneaux $f : A \rightarrow A'$ n'est *jamais* un sous-anneau de A (puisque'il ne contient pas 1_A). On peut seulement énoncer

Proposition 6 Soit $f : A \rightarrow A'$ un morphisme d'anneaux.

1. Si B est un sous-anneau de A , $f\langle B \rangle$ est un sous-anneau de A' ;
2. Si B' est un sous-anneau de A' , $f^{-1}\langle B' \rangle$ est un sous-anneau de A .

En outre, un morphisme d'anneaux $f : A \rightarrow A'$ envoie⁶ $\mathcal{U}(A)$ dans $\mathcal{U}(A')$:

Proposition 7 Soit $f : A \rightarrow A'$ un morphisme d'anneaux et soit $x \in A$.

1. $f(nx) = nf(x)$ pour tout $n \in \mathbb{Z}$;
2. $f(x^n) = (f(x))^n$ pour tout $n \in \mathbb{N}$;
3. $x \in \mathcal{U}(A) \Rightarrow f(x) \in \mathcal{U}(A')$, auquel cas 2. est valide pour tout $n \in \mathbb{Z}$.

3 Corps

Définition 11 Un corps est un anneau $(K, +, \times)$ dans lequel tout élément non nul est inversible (symétrisable pour la loi \times).

Cela signifie que l'ensemble $K^* = \mathcal{U}(K)$ des éléments inversibles de K coïncide avec $K \setminus \{0_K\}$ (il est donc le plus grand possible), ou encore que : tout élément non nul de K est simplifiable pour \times . Rappelons que K^* est un groupe pour \times .

Comme un anneau, un corps est dit *commutatif* si sa multiplication est commutative. Les corps non commutatifs sont très rares⁷.

Pour un exemple, voir le corps \mathbb{H} des *quaternions* (W. R. HAMILTON) construit en exercice.

Exemple 10

1. $(\mathbb{Q}, +, \times)$, $(\mathbb{R}, +, \times)$, $(\mathbb{C}, +, \times)$;
2. L'anneau A de l'exemple 4.2 est un corps.

Un corps commutatif est notamment un anneau intègre, mais dans ce cas la relation de divisibilité est triviale (puisque tout élément non nul divise tout autre).

3.1 Sous-corps

Soit $(K, +, \times)$ un corps et soit $L \subset K$.

Définition 12 L est un sous-corps (sc) de K si

- (SC1) $1_K \in L$;
- (SC2) $\forall x \in L, \forall y \in L, x - y \in L$;
- (SC3) $\forall x \in L, \forall y \in L \setminus \{0_K\}, xy^{-1} \in L$.

(SC1) se combine avec (SC2) pour faire de L un sg de $(K, +)$ et avec (SC3) pour faire de $L \setminus \{0_K\}$ un sg de (K^*, \times) . Ainsi L , muni des restrictions des lois $+$ et \times , est un corps (avec $0_L = 0_K$ et $1_L = 1_K$).

Exemple 11

1. $\mathbb{Q} \subset \mathbb{R} \subset (\mathbb{C}, +, \times)$;
2. Le seul sous-corps de \mathbb{Q} est \mathbb{Q} .

3.2 Morphismes de corps

Soient K et K' deux corps.

Définition 13 Un morphisme de corps de K dans K' est un morphisme d'anneaux de l'anneau K dans l'anneau K' .

On a donc les mêmes conditions et remarques que pour les anneaux, mais la présence d'une structure de corps au départ et à l'arrivée ajoute quelques résultats.

Exemple 12

1. $\text{Id}_K : K \rightarrow K$;
2. Le seul endomorphisme de corps de \mathbb{Q} est $\text{Id}_{\mathbb{Q}}$;
3. La conjugaison $\mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$; $z \mapsto \bar{z}$.

Un morphisme de corps est toujours injectif compte tenu de cette dernière propriété :

Proposition 8 Soit $f : K \rightarrow K'$ un morphisme de corps. Pour tout $x \in K^*$, $f(x) \in K'^*$ et $f(x^n) = (f(x))^n$ pour tout $n \in \mathbb{Z}$. En particulier, $\ker f = \{0_K\}$.

⁷On montre (WEDDERBURN 1905) qu'il s'agit nécessairement de corps *infinis*.

⁶non surjectivement en général