

Compléments de calcul intégral

1 Notions sur les nappes paramétrées

1.1 Définitions

\mathbb{R}^3 est muni de sa structure affine canonique (euclidienne, orientée).

Définition 1 Une nappe paramétrée de classe C^k ($k \in \mathbb{N}$, $k \geq 1$) de \mathbb{R}^3 est une application

$$F : \begin{cases} \Omega & \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (u, v) & \mapsto M = F(u, v) \end{cases}$$

définie sur un ouvert Ω de \mathbb{R}^2 .

On pourrait, comme dans le cas des arcs paramétrés, définir une notion d'indépendance du paramétrage et parler de *nappe géométrique*. Dans toute la suite on confond cette notion avec celle d'*image* (ou *support*) Γ de l'application F et on admet que les définitions et théorèmes énoncés ne dépendent que des propriétés géométriques intrinsèques de la partie de \mathbb{R}^3 étudiée (plutôt que de la façon dont elle est paramétrée).

Exemple 1 l'application

$$F : \begin{cases} [0, 2\pi] \times [0, \frac{\pi}{2}] & \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (\theta, \varphi) & \mapsto M = F(\theta, \varphi) = \begin{pmatrix} a \cos \theta \sin \varphi \\ a \sin \theta \sin \varphi \\ a \cos \varphi \end{pmatrix} \end{cases}$$

est un paramétrage d'une calotte hémisphérique de rayon a .

Définition 2 $M = F(u, v)$ est un point régulier de $\Gamma = \text{Im}(F)$ si la différentielle de F en (u, v) : $dF(u, v)$ est une application linéaire injective de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R}^3 .

$\text{Im}(dF(u, v))$ est engendrée par $dF(u, v) \bullet e_1$ et $dF(u, v) \bullet e_2$ soit $\frac{\partial \vec{M}}{\partial u}(u, v)$ et $\frac{\partial \vec{M}}{\partial v}(u, v)$. Si (et seulement si) $M = F(u, v)$ est régulier, $\left(\frac{\partial \vec{M}}{\partial u}(u, v), \frac{\partial \vec{M}}{\partial v}(u, v)\right)$ est libre donc engendre un plan de \mathbb{R}^3 .

Définition 3 Le plan tangent à Γ en $M = F(u, v)$ est

$$T_M = M + \text{Im}(dF(u, v)).$$

Il est dirigé par $\frac{\partial \vec{M}}{\partial u}(u, v)$ et $\frac{\partial \vec{M}}{\partial v}(u, v)$. C'est intuitivement le plan qui "ressemble le plus" à Γ au voisinage de M . En effet, les vecteurs $\frac{\partial \vec{M}}{\partial u}(u, v)$ et $\frac{\partial \vec{M}}{\partial v}(u, v)$ (non nuls) sont les vecteurs tangents à deux courbes tracées sur Γ , obtenues en ne faisant varier que u (resp. v).

Définition 4 "Le" vecteur normal à $\Gamma = \text{Im}(F)$ en $M = F(u, v)$ est

$$\vec{K} = \vec{K}(u, v) = \frac{\partial \vec{M}}{\partial u}(u, v) \wedge \frac{\partial \vec{M}}{\partial v}(u, v). \quad (1)$$

Lorsque M est régulier, \vec{K} n'est pas nul, et est normal à la nappe Γ (c'est à dire au plan tangent à Γ en M).

1.2 Cas particuliers

1.2.1 Paramétrage cartésien quelconque

$x = x(u, v)$, $y = y(u, v)$, $z = z(u, v)$. M est régulier ssi

$$\frac{\partial \vec{M}}{\partial u} = \begin{pmatrix} x'_u \\ y'_u \\ z'_u \end{pmatrix} \text{ et } \frac{\partial \vec{M}}{\partial v} = \begin{pmatrix} x'_v \\ y'_v \\ z'_v \end{pmatrix}$$

sont linéairement indépendants ; le plan tangent a pour équation

$$\begin{vmatrix} X-x(u,v) & x'_u & x'_v \\ Y-y(u,v) & y'_u & y'_v \\ Z-z(u,v) & z'_u & z'_v \end{vmatrix} = 0 ;$$

le vecteur normal est

$$\vec{K} = \frac{D(y,z)}{D(u,v)} \vec{i} + \frac{D(z,x)}{D(u,v)} \vec{j} + \frac{D(x,y)}{D(u,v)} \vec{k}.$$

1.2.2 les paramètres sont x et y , et $z = z(x, y)$

Alors le vecteur normal est

$$\begin{aligned} \vec{K} &= \frac{\partial \vec{M}}{\partial x} \wedge \frac{\partial \vec{M}}{\partial y} = (\vec{i} + z'_x \vec{k}) \wedge (\vec{j} + z'_y \vec{k}) \\ &= -z'_x \vec{i} - z'_y \vec{j} + \vec{k}. \end{aligned}$$

1.2.2.1 Coordonnées cylindriques

$M = O + r \vec{u}(\theta) + z \vec{k}$. Dans le cas général r , θ et z sont fonction de deux paramètres abstraits u et v .

1.2.2.2 Les paramètres sont r et θ

$M = r \vec{u}(\theta) + z(r, \theta) \vec{k}$. $\frac{\partial \vec{M}}{\partial r} = \vec{u} + z'_r \vec{k}$; $\frac{\partial \vec{M}}{\partial \theta} = r \vec{u}' + z'_\theta \vec{k}$.
Le vecteur normal est

$$\begin{aligned} \vec{K} &= \frac{\partial \vec{M}}{\partial r} \wedge \frac{\partial \vec{M}}{\partial \theta} = (\vec{u} + z'_r \vec{k}) \wedge (r \vec{u}' + z'_\theta \vec{k}) \\ &= -r z'_r \vec{u} - z'_\theta \vec{u}' + r \vec{k}. \end{aligned}$$

1.2.2.3 Surface de révolution

$z = z(r)$ est indépendant de θ . On peut mettre r en facteur dans l'expression du vecteur normal :

$$\frac{1}{r} \vec{K} = -z'(r) \vec{u} + \vec{k}.$$

1.2.2.4 Conoïde droit d'axe Oz

$z = z(\theta)$ est indépendant de r . Alors

$$\vec{K} = -z'(\theta) \vec{u}' + r \vec{k}.$$

1.2.2.5 Surface définie par une équation

$\Sigma \mid H(x, y, z) = 0$. On montre alors (cf. "tangentes aux courbes algébriques") qu'un¹ vecteur normal à Γ est

$$\frac{\partial H}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial H}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial H}{\partial z} \vec{k}.$$

¹Attention, ce n'est peut-être pas le vecteur normal.

2 Aire d'une portion de nappe

Soit Γ l'image d'une nappe paramétrée \mathcal{C}^1

$$F : \Omega \rightarrow \mathbb{R}^3 ; (u, v) \mapsto M = F(u, v).$$

Soit Σ une partie mesurable de Γ .

Définition 5 L'aire de la portion de nappe (image de) Σ est

$$\mathcal{A} = \int_{\Sigma} d\mu = \int_{\Sigma} \left\| \frac{\partial \vec{M}}{\partial u} \wedge \frac{\partial \vec{M}}{\partial v} \right\| du dv \quad (2)$$

où l'élément différentiel

$$d\mu = \left\| \frac{\partial \vec{M}}{\partial u} \wedge \frac{\partial \vec{M}}{\partial v} \right\| du dv$$

est appelé élément d'aire de Σ .

2.1 coordonnées cartésiennes

$$M = M(u, v) = O + x(u, v) \vec{i} + y(u, v) \vec{j} + z(u, v) \vec{k} ;$$

$$\vec{K} = \frac{D(y,z)}{D(u,v)} \vec{i} + \frac{D(z,x)}{D(u,v)} \vec{j} + \frac{D(x,y)}{D(u,v)} \vec{k}$$

donc

$$d\mu = \sqrt{\left(\frac{D(y,z)}{D(u,v)}\right)^2 + \left(\frac{D(z,x)}{D(u,v)}\right)^2 + \left(\frac{D(x,y)}{D(u,v)}\right)^2} du dv.$$

Cas particulier : Les paramètres sont x et y .

$$z = z(x, y) ; \vec{K} = -z'_x \vec{i} - z'_y \vec{j} + \vec{k} \text{ et}$$

$$d\mu = \sqrt{1 + z'^2_x + z'^2_y} dx dy.$$

2.2 coordonnées cylindriques

$$M = O + r \vec{u}(\theta) + z(r, \theta) \vec{k} ;$$

$$\vec{K} = \frac{\partial \vec{M}}{\partial r} \wedge \frac{\partial \vec{M}}{\partial \theta} = -r z'_r \vec{u} - z'_\theta \vec{u}' + r \vec{k}$$

donc

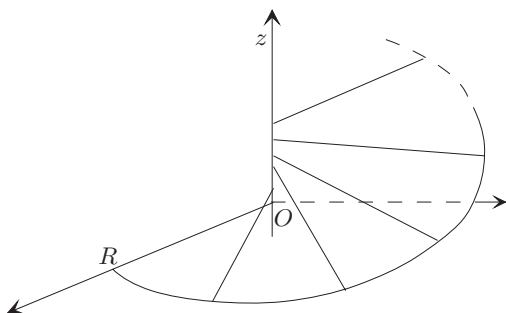
$$d\mu = \sqrt{r^2(1 + z'^2_r) + z'^2_\theta} dr d\theta.$$

2.2.1 Cas particuliers

2.2.1.1 Conoïde droit d'axe Oz ($z = z(\theta)$).

$$d\mu = \sqrt{r^2 + z'^2_\theta} dr d\theta.$$

Exemple 2 hélicoïde $z = a\theta$, $0 \leq \theta \leq 2\pi$, $0 \leq r \leq R$.

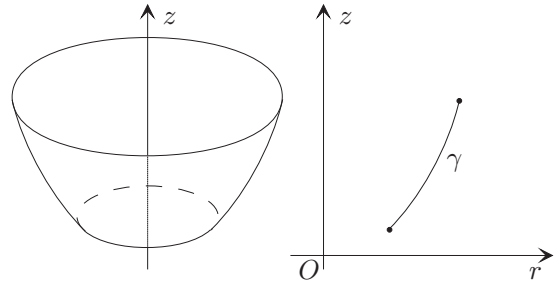


$$z'_\theta = a ; d\mu = \sqrt{r^2 + a^2} dr d\theta \text{ et}$$

$$\begin{aligned} \mu &= \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^R \sqrt{r^2 + a^2} dr \\ &= 2\pi \frac{a^2}{2} \left(\arg \operatorname{sh} \frac{R}{a} + \frac{R}{a} \sqrt{1 + \frac{R^2}{a^2}} \right) \\ &= \pi a^2 \ln \left(\frac{R}{a} + \sqrt{1 + \frac{R^2}{a^2}} \right) + \pi R \sqrt{a^2 + R^2}. \end{aligned}$$

2.2.1.2 Surface de révolution ($z = z(r)$).

$\vec{K} = r(-z'_r \vec{u} + \vec{k})$ et $d\mu = r \sqrt{1 + z'^2_r} dr d\theta$. Supposons le morceau de nappe Σ engendré par la révolution complète d'un arc plan γ :



L'abscisse curviligne s sur γ vérifie $ds^2 = dz^2 + dr^2 = dr^2 \left(1 + \left(\frac{dz}{dr}\right)^2\right)$ soit $ds = dr \sqrt{1 + z'^2_r}$ et donc $d\mu = r d\theta ds$ d'où enfin

$$\mu = 2\pi \int_{\gamma} r ds.$$

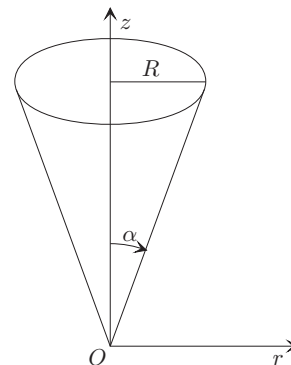
Remarque 1 Le centre de gravité G de l'arc γ vérifie $L(\gamma) r_G = \int_{\gamma} r ds$, ce qui donne en combinant avec la formule précédente le

Théorème 1 (Guldin) L'aire du morceau de nappe Σ engendré par la révolution complète de l'arc plan γ est égal au produit de la longueur de γ par celle du cercle décrit par le centre de gravité G de γ :

$$\mu = (2\pi r_G) L(\gamma).$$

Un semblable résultat existe pour les volumes.

Exemple 3 cône $z = r \cotan \alpha$, $0 \leq r \leq R$.



$$ds = dr \sqrt{1 + \cotan^2 \alpha} = \frac{dr}{\sin \alpha} ; s = \frac{r}{\sin \alpha} \text{ et :}$$

$$\mu = 2\pi \int_0^R \frac{r dr}{\sin \alpha} = \frac{\pi R^2}{\sin \alpha}.$$

Remarque 2 $\mu = (2\pi \frac{R}{2}) (\frac{R}{\sin \alpha})$, cf. th. 1.

Exemple 4 sphère $x^2 + y^2 + z^2 = R^2 = r^2 + z^2$.
 $r dr + z dz = 0$ donc $\frac{dz}{dr} = z'_r = -\frac{r}{z}$;

$$d\mu = r \sqrt{1 + \frac{r^2}{z^2}} dr d\theta = R \frac{r}{z} dr d\theta.$$

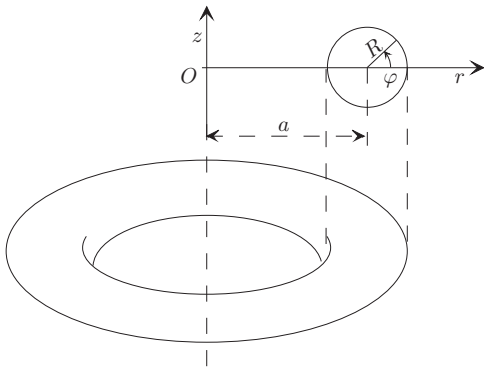
Pour le calcul passons en coordonnées sphériques en posant $z = R \cos \varphi$, $r = R \sin \varphi$ d'où $dr = R \cos \varphi d\varphi$ et

$$\begin{aligned} d\mu &= R \frac{\sin \varphi}{\cos \varphi} R \cos \varphi d\varphi d\theta \\ &= R^2 \sin \varphi d\varphi d\theta \end{aligned}$$

et finalement :

$$\mu = R^2 \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^\pi \sin \varphi d\varphi = 4\pi R^2.$$

Exemple 5 tore



$$\begin{aligned} \mu &= 2\pi \int_{\Sigma} r ds \text{ avec } ds = R d\varphi : \\ \mu &= 2\pi R \int_0^{2\pi} (a + R \cos \varphi) d\varphi = 4\pi^2 a R. \end{aligned}$$

Remarque 3 $\mu = (2\pi a)(2\pi R)$ — cf. th. 1.

3 Flux d'un champ de vecteurs à travers une portion de nappe

Soit Γ l'image d'une nappe paramétrée orientée \mathcal{C}^1

$$F : \Omega \rightarrow \mathbb{R}^3 ; (u, v) \mapsto M = F(u, v).$$

Soit Σ une partie mesurable de Ω . Soit \vec{V} un champ de vecteurs continu au voisinage de Σ .

Définition 6 Le flux de \vec{V} à travers la portion de nappe Σ est le réel

$$\begin{aligned} \iint_{\Sigma} \vec{V} \cdot d\vec{S} &= \iint_{\Sigma} (\vec{V}(M(u, v)) \mid \vec{K}(u, v)) du dv \\ &= \iint_{\Sigma} \text{Det} \left(\vec{V}(M), \frac{\partial \vec{M}}{\partial u}, \frac{\partial \vec{M}}{\partial v} \right) du dv. \end{aligned}$$

Exemple 6 Flux de $\vec{V} = y\vec{i} + x\vec{j} + (x+y)\vec{k}$ à travers

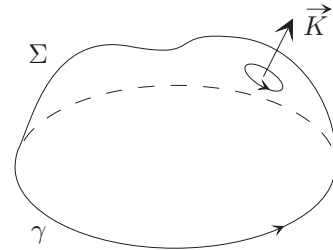
$$\Sigma : \begin{cases} x + 2y + z = 2 \\ x, y, z \geq 0 \end{cases}.$$

Préciser l'orientation choisie pour Σ (càd pour le vecteur \vec{K} normal à Σ).

3.1 Formule de Stokes

Soit Γ l'image d'une nappe paramétrée orientée de classe \mathcal{C}^1 $F : \Omega \rightarrow \mathbb{R}^3 ; (u, v) \mapsto M = F(u, v)$.

Soit Σ une partie mesurable de Ω dont le bord est l'arc γ muni de l'orientation correspondante ("règle du tire-bouchon").



Soit \vec{V} un champ de vecteurs \mathcal{C}^1 au voisinage de Σ .

Théorème 2 (Stokes) La circulation de \vec{V} le long de γ est égale au flux du rotationnel de \vec{V} à travers Σ :

$$\int_{\gamma} \vec{V} \cdot d\vec{M} = \iint_{\Sigma} \text{rot} \vec{V} \cdot d\vec{S}. \quad (3)$$

3.2 Formule d'Ostrogradsky

Soit \mathcal{V} une partie bornée de \mathbb{R}^3 dont le bord est la nappe \mathcal{C}^1 (fermée) Σ , munie de l'orientation canonique du vecteur normal vers l'extérieur.

Soit \vec{V} un champ de vecteurs \mathcal{C}^1 au voisinage de Σ .

Théorème 3 (Ostrogradsky) Le flux ("sortant") de \vec{V} à travers Σ est égal à l'intégrale sur \mathcal{V} de la divergence de \vec{V} :

$$\iint_{\Sigma} \vec{V} \cdot d\vec{S} = \iiint_{\mathcal{V}} \text{div} \vec{V} d\tau, \quad (4)$$

$d\tau$ dénotant l'élément de volume de \mathcal{V} .

3.3 Formule de Green-Riemann

La formule de GREEN-RIEMANN est un cas particulier du théorème de STOKES. On se place dans le cas d'une portion de nappe plane Σ (càd, contenue dans un plan), limitée par une courbe fermée (plane) γ .

On considère d'autre part un champ de vecteurs plan \vec{V} (càd, pour tout $M \in \Omega$, $\vec{V}(M)$ est parallèle à Σ), et \mathcal{C}^1 au voisinage de Σ .

On se retrouve dans le cadre de STOKES en considérant que le plan en question est le plan $\mathcal{P} = (O ; (\vec{i}, \vec{j}))$ de \mathbb{R}^3 . Si $M = F(x, y) = O + x\vec{i} + y\vec{j}$, l'orientation de \mathcal{P} est définie par le vecteur normal

$$\vec{K} = \frac{\partial \vec{M}}{\partial x} \wedge \frac{\partial \vec{M}}{\partial y} = \vec{i} \wedge \vec{j} = \vec{k}.$$

Notant d'autre part $\vec{V} = P\vec{i} + Q\vec{j} + 0\vec{k}$, le rotationnel de \vec{V} est

$$\text{rot} \vec{V} = 0\vec{i} + 0\vec{j} + \left(\frac{\partial Q}{\partial x} - \frac{\partial P}{\partial y} \right) \vec{k},$$

donc le théorème de STOKES donne :

Théorème 4 (Green-Riemann)

$$\int_{\gamma} P dx + Q dy = \iint_{\Sigma} \left(\frac{\partial Q}{\partial x} - \frac{\partial P}{\partial y} \right) dx dy. \quad (5)$$

4 Application aux calculs d'aires planes

On peut utiliser la formule de GREEN-RIEMANN pour calculer l'aire de la portion de plan Σ : il suffit de choisir convenablement P et Q pour avoir au second membre l'élément d'aire du plan ($dx dy$ ou $r dr d\theta$).

4.1 Coordonnées cartésiennes

On doit avoir $\frac{\partial Q}{\partial x} - \frac{\partial P}{\partial y} = 1$ donc par exemple :

- $P = 0, Q = x : \mu = \int_{\gamma} x dy$;
- $P = -y, Q = 0 : \mu = -\int_{\gamma} y dx$;
- $P = -\frac{y}{2}, Q = \frac{x}{2} :$

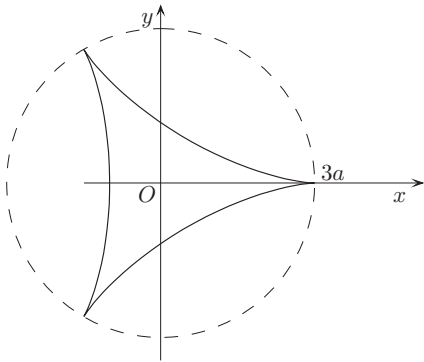
$$\mu = \frac{1}{2} \int_{\gamma} x dy - y dx,$$

cette dernière forme permettant souvent de profiter des symétries que peut présenter Σ , cf. l'exemple suivant :

Exemple 7 deltoïde

$$\begin{cases} x = a(2 \cos t + \cos 2t) \\ y = a(2 \sin t - \sin 2t) \end{cases}.$$

C'est l'*hypocycloïde*² à trois points de rebroussement (lieu d'un point d'un cercle de rayon a roulant sans glisser à l'intérieur d'un cercle de rayon $3a$). Pour cette raison, on verrait mieux en coordonnées polaires l'invariance par rotation de centre O et d'angle $\frac{2\pi}{3}$. Néanmoins, les coordonnées cartésiennes sont bien adaptées au calcul de l'aire.



On utilise la troisième forme de GREEN-RIEMANN :

$$\begin{aligned} \mu &= \frac{1}{2} \int_{-\pi}^{\pi} x dy - y dx = \int_0^{\pi} x dy - y dx \\ &= 2a^2 \int_0^{\pi} (2 \cos t + \cos 2t) (\cos t - \cos 2t) \\ &\quad - (2 \sin t - \sin 2t) (-\sin t - \sin 2t) dt \\ &= 2a^2 \int_0^{\pi} (1 + \sin t \sin 2t - \cos t \cos 2t) dt \\ &= 2a^2 \int_0^{\pi} (1 - 3 \cos t) dt = 2a^2 \left[t - \frac{\sin 3t}{3} \right]_0^{\pi} \\ &= 2\pi a^2. \end{aligned}$$

² Cf. TD "épi- / hypocycloïdes".

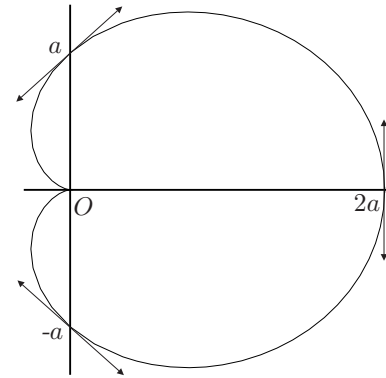
4.2 Coordonnées polaires

On peut aussi envisager le cas des coordonnées polaires. La formule de GREEN-RIEMANN devient alors (en remplaçant x et y par r et θ) : $\int_{\gamma} P dr + Q d\theta = \iint_{\Sigma} \left(\frac{\partial Q}{\partial r} - \frac{\partial P}{\partial \theta} \right) dr d\theta$, et pour que l'intégrande coïncide avec l'élément d'aire $r dr d\theta$ des polaires on doit avoir $\frac{\partial Q}{\partial r} - \frac{\partial P}{\partial \theta} = r$; un choix classique est : $P = 0, Q = \frac{r^2}{2}$ d'où

$$\mu = \frac{1}{2} \int_{\gamma} r^2 d\theta.$$

Exemple 8 cardioïde $r = a(1 + \cos \theta)$.

La cardioïde est l'*épicycloïde*² à un point de rebroussement : lieu d'un point d'un cercle de rayon a roulant sans glisser à l'extérieur d'un autre cercle de même rayon a .



On applique directement la formule ci-dessus :

$$\begin{aligned} \mu &= 2 \int_0^{\pi} \frac{a^2 (1 + \cos \theta)^2}{2} d\theta \\ &= a^2 \int_0^{\pi} (1 + 2 \cos \theta + \cos^2 \theta) d\theta \\ &= a^2 \int_0^{\pi} \left(1 + 2 \cos \theta + \frac{1}{2} (1 + \cos 2\theta) \right) d\theta \\ &= a^2 \left[\frac{3\theta}{2} + 2 \sin \theta + \frac{1}{4} \sin 2\theta \right]_0^{\pi} = \frac{3\pi a^2}{2}. \end{aligned}$$